



ISTITUTO COMPRESIVO "S. ORSOLA"

Scuola Infanzia Paritaria

Via Garibaldi, 20 – 42016 GUASTALLA (RE)

tel. e fax segreteria 0522/219805 - 937004

e-mail: segreteria@orsolineri.it – PEC: beatocarloacutis@pec.it

FISM  
FEDERAZIONE ITALIANA SCUOLE MATERNE

## CORREDO PERSONALE

### Ogni bambino dovrà essere provvisto di:

- Fotografie digitali in primo piano (da inviare via e-mail a [infanzia@santorsolaguastalla.it](mailto:infanzia@santorsolaguastalla.it)) del vostro bambino ad uso della scuola;



- 4 scatole di fazzoletti di carta usa e getta (per evitare la produzione di plastica...); in alternativa 2 confezioni da 10 pacchetti;



- 1 confezione di salviette umidificate;



- 1 pacco di pannolini se necessari;
- 1 borraccia di metallo;
- Stivaletti da lasciare a scuola.

- È importante che i bambini godano di un abbigliamento (scarpe comprese) che favorisca il massimo della libertà di movimento e di autonomia: chiediamo scarpe che i bambini sappiano infilarsi e allacciarsi in autonomia (per i lacci è meglio attendere i 5 anni); no salopette e calze collant; si preferiscono semplici tute con la felpa a cerniera (per l'inverno). L'abbigliamento non deve essere "prezioso"... perché il bambino deve avere la possibilità di sporcarsi senza ripercussioni.
- Per il riposo pomeridiano un cuscino anti soffocamento (alto circa 3 cm); le lenzuola, fatte in autonomia **devono rispettare le misure fornite**: 130 cm x 50 cm con gli elastici nei quattro angoli, un lenzuolo 130 cm x 80 cm; per l'inverno, in sostituzione del lenzuolo, chiediamo una copertina leggera della stessa dimensione.
- Una borsa telata da spesa per la restituzione delle lenzuola a fine settimana.
- Nell'armadietto è necessario un cambio completo e una bavaglia da sostituire quando è sporca.
- Per i bambini dell'ultimo anno, 2 quaderni a quadretti da 1cm da usare come raccoglitori degli elaborati; astuccio completo; blocco disegno A3.

LA DOTAZIONE ANDRÀ EVENTUALMENTE RINNOVATA A GENNAIO.

CHIEDIAMO DI SCRIVERE IL NOME DEL BAMBINO SU OGNI COSA.